

[Free pdf] Survivors and Bandits - Ein DayZ Roman

Survivors and Bandits - Ein DayZ Roman

Von *Cherno Journo*

**Download PDF / ePub / DOC / audiobook / ebooks*



[Download](#)

[Read Online](#)

Produktinformation -Verkaufsrank: #801343 in BcherVerffentlicht am: 2014-03-07Abmessungen: 8.00 x .85b x 5.25l, .86 Pfund Einband: Taschenbuch374 Seiten | File size: 15.Mb

Von Cherno Journo : Survivors and Bandits - Ein DayZ Roman before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Survivors and Bandits - Ein DayZ Roman:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. DayZ als Buch - mehr Not als ElendVon RomanAchja, wie gerne wrde ich hier etwas positives schreiben - schliech denkt man als passionierter DayZ Spieler dass gerade dieses Spiel, das immer eine andere Geschichte erzhlen kann, eine gute Vorlage sein knnte.Obwohl das Genre durch den (nicht zuletzt gerade wegen durch dieses Spiels ausgelstem)

Zombiehype etwas ausgelutscht ist, ist doch gerade bei DayZ bei dem, ähnlich der Serie Walking dead, nicht das Untotengemetzel im Mittelpunkt, sondern das Umgehen mit den anderen überlebenden und das Verhalten von Menschen ohne jede Reglementierung von außen, immer interessant...Kurz und schmerzlos....positiv:+ Wiedererkennungswert von vielen Dingen für DayZ Spieler (Vom Schiffswrack in Rifly über Nahkampfwaffen bis hin zu den Orten) und dem interessanten "Ausnutzen" der Serverkapazität+ Es wirkt, wie DayZ wirkt: Brutal, schmutzig und melancholischNegativ:- Völlig irrational handelnde Charaktere (nicht im positiven Sinn la "vor Verzweiflung das Verhalten ändern" sondern grundloses, unmotiviertes, widersprüchliches Handeln)- Widersprüchlich-Sinnloses (besonders das erste Kapitel wirkt furchtbar zusammengeschustert und widerspricht sich selbst mindestens 2 mal bei grundlegenden Informationen)- Abschreckend schlechter Schreibstil inklusive schwerer Rechtschreib- und Grammatikfehler, bis Satze sinnlos werden- Durch das "anklammern" an DayZ wie z.B. Waffen oder Aktionen von Spielern wirken manche Szenen unfreiwillig komisch in ihrer Idiotie- Insgesamt etwa ein halber interessanter Charakter, der Rest ist so flach, dass "2 Dimensional" ein Kompliment wäre- Einfach, und es tut mir selbst weh so etwas zu schreiben, ein wirklich schlechtes Buch Fazit: Maximal als Gag-Geschenk für einen Hardcore-DayZ Fan vielleicht möglich, aber selbst da findet sich mit Sicherheit etwas Besseres.3 von 7 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Das war nix!!!Von Flieger 77Nicht zu empfehlen!Einfach nur Mist!Unübersichtliche, verworrene und sehr langatmige nicht wirklich spannende sich dahinschleppende, zusammengeschusterte Story!Zombie Storys gehen ganz ganz anders!!!0 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. durchaus empfehlenswertVon Baldur74Ich habe keine Ahnung über welches Spiel die anderen Rezenten schreiben, aber das Buch wahr sehr spannend und ich kann es empfehlen. Es ist nicht unbedingt glaubwürdig, wie sich die Charaktere entwickeln aber doch spannend.

KurzbeschreibungEine Katastrophe hat sich an der Küste von Chernarus ereignet, die Bevölkerung wurde durch den Ausbruch einer unbekanntem Seuche dezimiert. Diejenigen, die zurück blieben, sind entweder selbst infiziert oder halten sich vor dem Ereignis, die Bevölkerung wurde durch den Ausbruch einer unbekanntem Seuche dezimiert. Diejenigen, die zurück blieben, sind entweder selbst infiziert oder halten sich vor den Infizierten versteckt und kämpfen verzweifelt um ihr Überleben. Einen Monat nach Beginn des Ausbruchs strandet ein Handelsschiff an der Küste und wirft dreißig Männer als Schiffbrüchige mitten in das Chaos. Als sie an der Küste von Chernarus angespült werden, beginnt ein gnadenloser Kampf ums Überleben - gegen die Infizierten, als Zeds bekannt, gegen die Umwelt und gegen die zerstörerische menschliche Natur. Alle ringen miteinander um die knappen Ressourcen. Ein Kampf Mann gegen Mann . Die Zivilisation hat aufgehört zu existieren, was bleibt ist der Kampf ums Überleben. Wer wird sich durchsetzen? Chernor Journalist ist ein Journalist und Schriftsteller, der Gefahr und Banditen die Stirn bietet, um die Geschichten der Spieler aufzuzeichnen und zu bewahren. Mehr als ein simples Spiel, erzeugt DayZ aus virtuellen Handlungen echte, reale Emotionen: Schuldgefühle nach einem Mord, Zorn darüber, hintergangen zu werden und ein Gefühl der Kameradschaft, wenn Fremde sich zu einer Gruppe zusammenschließen, um ein gemeinsames Ziel zu erreichen.